

Il lettore che desideri approfondire i punti focali del capitolo I è consigliato vivamente a riflettere sulle domande nel seguito indicate e procurare di rispondere alle stesse. Talvolta si può avere l'impressione che qualche quesito possa avere più di una risposta o forse un grado di risposta differenziato. In realtà tutte le domande sono compilate per avere una sola risposta tra le consigliate. Il lettore rifletta: nei casi che inducono a dubbio il desiderio del compilatore è solo di indurre il lettore ad una maggior riflessione.

D001

Di cosa non si occupa l'Informatica Teorica?

1. Dell'architettura dei computer e dei linguaggi di programmazione
2. Della formulazione corretta degli algoritmi per il calcolatore
3. Degli studi di Logica e di Semantica per la comprensione e lo sviluppo di una corretta Teoria dei Linguaggi Formali
4. Dei programmi compresi nel pacchetto Office

D002

Cosa è un *browser*?

1. Un sistema che collega automobili e satelliti
2. Un programma che consente di "navigare" in Internet
3. Un motore di ricerca
4. Un negozio virtuale

D003

I cosiddetti *Blog* a quale branca dell'informatica si riferiscono?

1. Umanistica
2. Teorica
3. Pratica
4. Applicata

D004

Quale tra i seguenti formati di memorizzazione dei testi risulta essere la più conveniente in termini di occupazione di memoria?

1. DOC
2. TXT

3. RTF
4. PDF

D005

Cosa sono i programmi “open-source”?

1. Programmi in versione dimostrativa
2. Programmi a codice modificabile
3. Programmi pubblicitari
4. Programmi in prova per un tempo limitato

D006

I termini Open Source e Free Software sono sinonimi?

1. Sì, perché entrambi sono dei software liberi
2. No, perché si riferiscono a filosofie e ad approcci diversi
3. Sì, perché si basano entrambi su considerazione tecnico–economiche
4. Nessuna delle precedenti

D007

Quale tra i seguenti personaggi può essere considerato uno dei pionieri più originali tra i teorici dei mezzi di comunicazione di massa?

1. Von Newman
2. Meyrovitz
3. Turing
4. McLuhan

D008

L’Informatica pratica:

1. parte dallo schema della macchina di Von Newman
2. ha confutato la teoria di Shannon
3. ha tralasciato gli studi sulla Commutabilità e sulla Teoria della Complessità
4. prepara metodi per la formulazione di programmi quali il Translator

D009

L’Informatica tecnica:

1. si occupa del miglioramento dell’architettura del computer
2. sviluppa linguaggi di programmazione

3. si occupa dei problemi della legislazione informatica
4. progetta e realizza sistemi operativi

D010

Quanti e quali sono i rami nei quali è divisa la disciplina informatica?

- 1) 5: umanistica, pratica, teorica, tecnica, applicata
- 2) 4: informatica del software, dell'hardware, delle periferiche di input, delle periferiche di output.
- 3) 2: informatica applicata e informatica teorica.
- 4) non esistono divisioni di genere.

D011

Il termine Informatica significa :

1. informazione telematica
2. informazione mediante modelli della matematica
3. informazione automatica
4. informazione inviata mediante il telefono

D012

I link sono:

- 1) Connessioni fra i nodi di uno o più documenti ipertestuali.
- 2) Connessioni in rete fra più computer.
- 3) Pagine html dinamiche
- 4) Mini computer di ultima generazione connessi in rete.

D013

Cosa si intende per "portabilità" dei documenti elettronici?

- 1) La dimensione in byte di un file, che ne permette la facilità di invio per E-mail.
- 2) L'indipendenza di un file rispetto alla piattaforma sulla quale viene visualizzato e/o modificato.
- 3) La dimensione di un file rispetto a supporti di memoria di massa che lo devono contenere.
- 4) La caratteristica forma degli e-book.

D014

Chi fu l'inventore del termine "ipertesto":

- 1) Ted Nelson in "Literary machines", 1962.
- 2) Marc Andersen diffondendo il primo browser della rete, Mosaic.

- 3) Richard Stallman presentando la Free Software Foundation.
- 4) Bill Gates presentando Windows 98.

D015

Cosa si intende per software open source:

- 1) Software gratuito.
- 2) Versione non definitiva di un software applicativo in fase di testing.
- 3) Versione di prova di un software commerciale.
- 4) Software con codice sorgente aperto e modificabile dagli utenti.

D016

Cosa si intende, in informatica, con il nome Xanadu?

- 1) Macchina elettronica usata durante la seconda guerra mondiale per calcolare l'esatta posizione degli aerei nemici.
- 2) La prima visionaria idea di Ted Nelson per la realizzazione di un ipertesto.
- 3) La macchina per contare ideata da Charles Babbage durante i suoi primi esperimenti.
- 4) Primordiale sistema di calcolo basato sui bastoncini di Nepero.

D017

Qual è la branca dell'informatica che si occupa dei rapporti tra l'Informatica e i valori culturali del mondo umanistico?

- 1) L'informatica umanistica.
- 2) L'informatica teorica.
- 3) L'informatica applicata.
- 4) L'informatica tecnica.

D018

Un numero primo è:

1. un numero che oltre che per sé stesso e per 1 ha altri divisori
2. il primo numero di un elenco
3. un numero che oltre che sé stesso e 1 non ha altri divisori
4. un numero che finisce per 3 o per 7

D019

Esiste un numero primo più grande di tutti ?

1. Sì, è numero ottenuto moltiplicando tra loro i due ultimi numeri primi conosciuti!

2. No, i numeri primi sono infiniti!
3. Sì, esso è 4461901345666612380077773 !
4. Esiste, ma non sappiamo quanto vale !

D020

Il più grande numero primo conosciuto è:

1. un numero di circa 40 cifre decimali
2. un numero di circa 4 milioni di cifre decimali
3. un numero di circa 400 mila cifre decimali
4. un numero di circa 10 milioni di cifre decimali

D021

Claude Shannon è considerato:

1. un importante fisico del Novecento
2. il fondatore della Teoria dell'Informazione
3. il creatore di Internet
4. il fondatore dell'Intelligenza Artificiale

D022

Da che anni l'informatica può essere considerata una disciplina autonoma?

1. anni '30
2. anni '60
3. anni '80
4. anni '70

D023

Quale tipo di informatica si occupa anche degli Automi e dell'Intelligenza Artificiale?

1. informatica teorica
2. informatica grafica
3. informatica pratica
4. informatica giuridica

D024

Lo schema della macchina di Von Neuman ha dato vita a quale tipo di informatica?

1. Umanistica
2. Pratica
3. Teorica
4. Applicata

D025

L'informatica teorica parte dallo schema della macchina di:

1. John Von Neuman
2. Blaise Pascal
3. Leonardo Da Vinci
4. Bill Gates

D026

Quale settore dell'informatica parte dalla fondamentale idea che la tecnica è alla portata di tutti, mentre l'analisi raffinata dei testi non lo è affatto?

1. Informatica reale
2. Informatica umanistica
3. Informatica applicata
4. Informatica tecnica

D027

La nascita del sistema operativo Linux si deve a:

1. Richard Stallman
2. Linus Torvalds
3. John Von Neuman
4. Ted Nelson

D028

Chi ha fondato la Free Software Foundation (FSF)?

1. Linus Torvalds
2. Ray Bradbury
3. Richard Stallman
4. Ted Nelson

D029

Che cosa è un e-book?

1. Un moderno palmare
2. Un libro in formato "ps" che può essere stampato su una specifica stampante
3. Un libro elettronico grande quanto un normale libro ma dotato di uno schermo di lettura
4. La traduzione di un libro stampato in documento Word

D030

A quanto equivale un EXABYTE?

1. Un milione di Gigabyte
2. Dieci milioni di Gigabyte
3. Un miliardo di Gigabyte
4. Dieci miliardi di Gigabyte

D031

Che cosa riguarda il progetto XANADU?

1. La costruzione di un potentissimo calcolatore
2. La costruzione di un calcolatore specializzato nella traduzione automatica di testi
3. La definizione di un sottogruppo di siti in Internet
4. La definizione di un enorme sistema ipertestuale

D032

MEMEX è:

1. Una speciale scheda di memoria RAM da un Gigabyte per i notebook centrino
2. Una marca di un noto hard disk portatile
3. Un sistema avanzato di crittografia
4. Una scrivania meccanizzata dotata di schermi per vedere microfilm

D033

Il così detto “calcolo parallelo” (*grid computing*) consiste:

1. Nel sommare la potenza di calcolo di molte macchine singole
2. Nel far lavorare contemporaneamente più informatici su uno stesso progetto
3. Nel far lavorare contemporaneamente più matematici su uno stesso progetto
4. Nel collegare molte macchine singole per mezzo di server IRC

D034

Un ipertesto è:

1. Un testo multimediale che utilizza diversi media.
2. Una tipologia di rete informatica.
3. Un testo con una struttura reticolare dell'informazione, ed è composto da un insieme di *unità informative* (i nodi) e di un insieme di *collegamenti* (i link) che da un nodo portano ad uno o più nodi.
4. Lo schema alla base della codifica del formato audio MP3