

Esercitazione Gimp

Modifica e conversione d'immagini

(utilizzare le immagini contenute nella cartella img_esercitazione avendo l'accortezza di salvarle con un altro nome ogni volta che vi si apporta una modifica, ad es.: paint.png => paint1.png)

1. Modalità immagine:

1. aprire l'immagine paint.png e convertirla in scala di grigi, salvarla in formato gif; convertirla in immagine indicizzata e salvarla (File > Salva con nome)



RGB



Scala di grigi



Indicizzata

2. Trasformazione di un'immagine:

1. riflettere verticalmente ed orizzontalmente l'immagine paint.png
2. ruotarla di diversi gradi
3. dividerla in 4 parti con lo strumento ghigliottina utilizzando le guide

3. Scala di un'immagine:

1. scalare l'immagine paint.png riducendola a 200x200 px

4. Autoritaglio di un'immagine:

1. eliminare le aree inutili nell'immagine eye_01.png con lo strumento autoritaglio



Originale



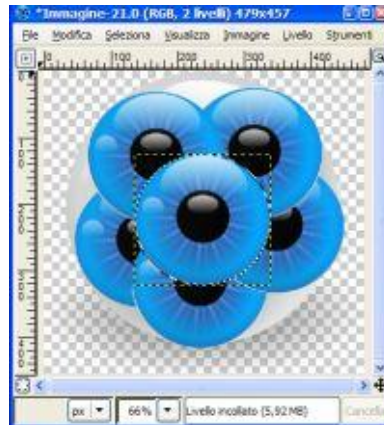
Modificata

5. Ritaglio manuale:

1. utilizzare lo strumento Taglierina per tagliare l'immagine eye_01.png ottenendone la metà esatta in direzione verticale

6. Seleziona, copia ed incolla:

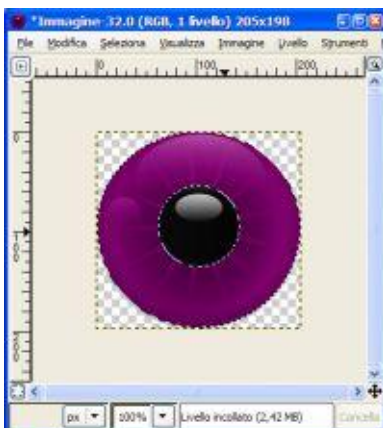
1. utilizzare gli strumenti Selezione fuzzy + Shift + Maschera veloce per selezionare perfettamente l'iride (eye_01.png)
2. copiare ed incollare come nuovo l'area selezionata
3. incollare dentro l'area selezionata ripetutamente fino ad ottenere questa immagine:



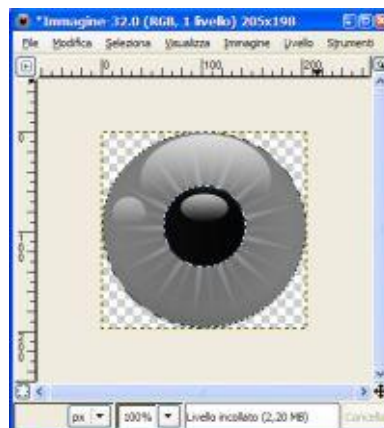
Selezione incollata ripetutamente nell'immagine originale

7. Modifica dei colori:

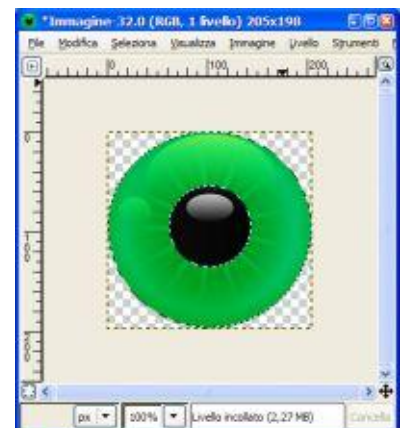
1. utilizzare lo strumento Seleziona regioni per colore per selezionare l'iride nell'immagine eye_01.png
2. modificare il colore utilizzando gli strumenti Colora, Desatura, Livelli del menù Livello > Colori



Colora



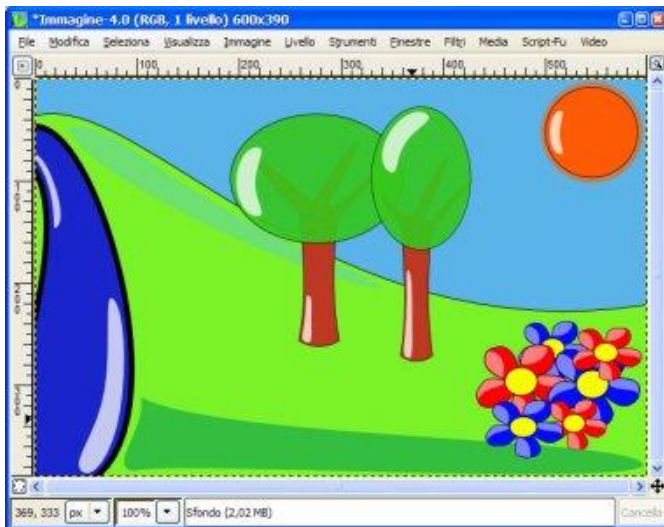
Desatura



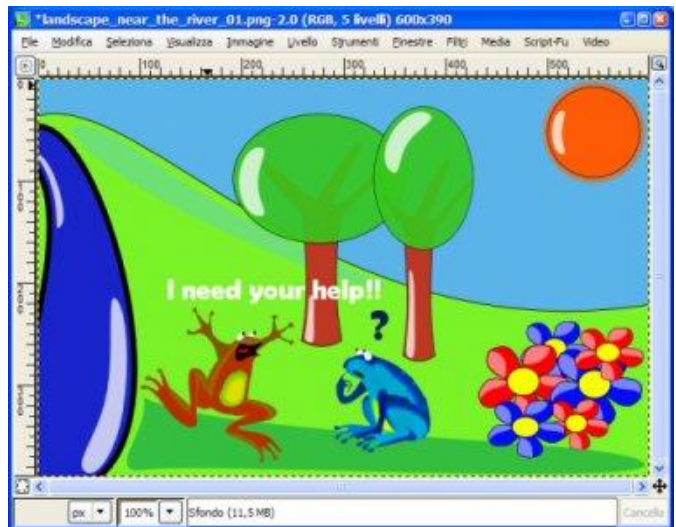
Livelli

8. Lavorare con i livelli:

1. Aprire l'immagine `landscape_near_the_river_01.png`, aggiungere il canale alfa
2. posizionarsi nella scheda Opzioni strumenti > Livelli per visualizzare i livelli
3. dal menù della finestra immagine selezionare File > Apri come livello, cercare attraverso la finestra di dialogo Apri immagine come livello l'immagine `rana01.png`;
4. scalare il nuovo livello inserito fino a raggiungere dimensioni proporzionali all'immagine di sfondo
5. ripetere l'operazione per l'immagine `rana02.png`
6. utilizzare lo strumento Testo per inserire un livello contenente del testo
7. salvare l'immagine in formato `.xcf` per mantenere i livelli



Originale



Modificata con livelli

9. Clone:

1. Aprire l'immagine `neve.jpg` e con lo strumento Clone occultare gli sciatori calibrando opportunamente lo strumento Clone attraverso la scheda Opzioni strumenti



Immagine originale



Immagine modificata

10. Effetto foto in bianco e nero:

1. Utilizzare il filtro Menù Immagine > Livello > Colori > Desatura oppure Menù Immagine > Filtri > Colori > Decomponi > RGB per trasformare l'immagine neve.jpg in bianco e nero



Desatura



Decomponi

11. Effetto cartone animato (tigre.jpg):

1. si ottiene lavorando con i seguenti filtri:
 1. Menù Immagine > Filtri > Artistici > Cartone animato
 2. Immagine > Filtri > Colore > Decomponi > RGB
 3. Menù Immagine > Livello > Colori > Curve



Immagine originale



Immagine modificata