

Esercitazione Gimp

Modifica e conversione d'immagini

(utilizzare le immagini contenute nella cartella img_esercitazione avendo l'accortezza di salvarle con un altro nome ogni volta che vi si apporta una modifica, ad es.: paint.png => paint1.png)

1. Modalità immagine:

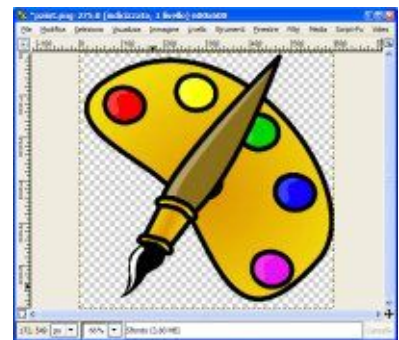
1. aprire l'immagine paint.png e convertirla in scala di grigi, salvarla in formato gif; convertirla in immagine indicizzata e salvarla (File > Salva con nome)



RGB



Scala di grigi



Indicizzata

2. Trasformazione di un'immagine:

1. riflettere verticalmente ed orizzontalmente l'immagine paint.png
2. ruotarla di diversi gradi
3. dividerla in 4 parti con lo strumento ghigliottina utilizzando le guide

3. Scala di un'immagine:

1. scalare l'immagine paint.png riducendola a 200x200 px

4. Autoritaglio di un'immagine:

1. eliminare le aree inutili nell'immagine eye_01.png con lo strumento autoritaglio



Originale



Modificata

5. **Ritaglio manuale:**

1. utilizzare lo strumento Taglierina per tagliare l'immagine eye_01.png ottenendone la metà esatta in direzione verticale

6. **Seleziona, copia ed incolla:**

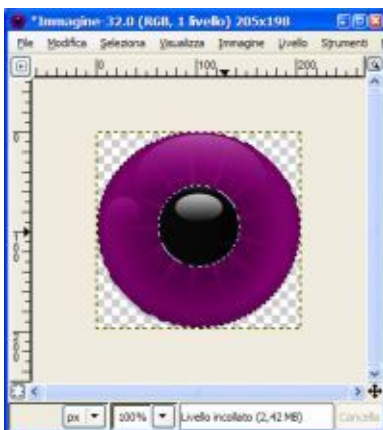
1. utilizzare gli strumenti Selezione fuzzy + Shift + Maschera veloce per selezionare perfettamente l'iride (eye_01.png)
2. copiare ed incollare come nuovo l'area selezionata
3. incollare dentro l'area selezionata ripetutamente fino ad ottenere questa immagine:



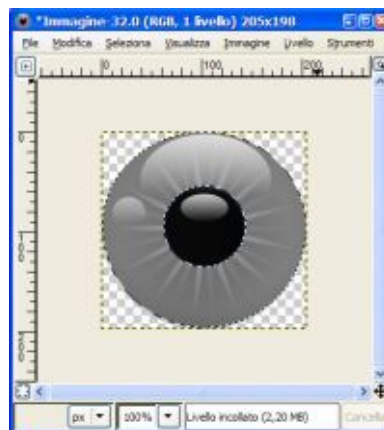
Selezione incollata ripetutamente nell'immagine originale

7. **Modifica dei colori:**

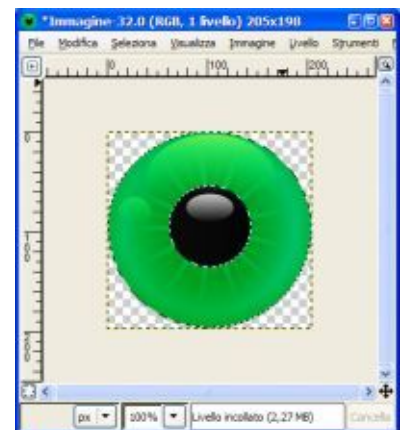
1. utilizzare lo strumento Seleziona regioni per colore per selezionare l'iride nell'immagine eye_01.png
2. modificare il colore utilizzando gli strumenti Colora, Desatura, Livelli del menù Livello > Colori



Colora



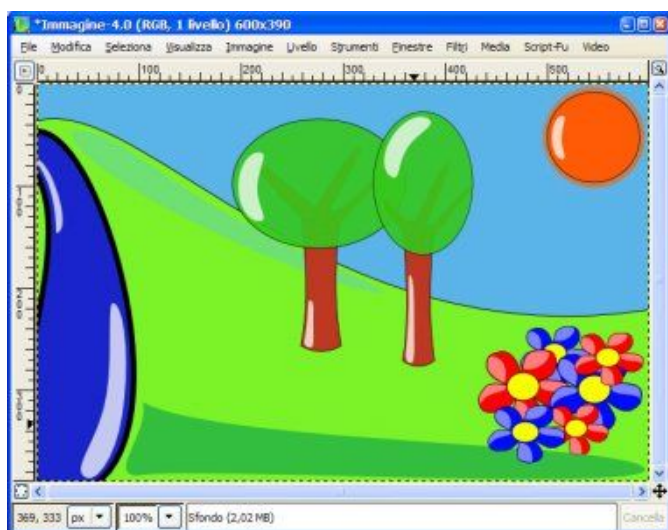
Desatura



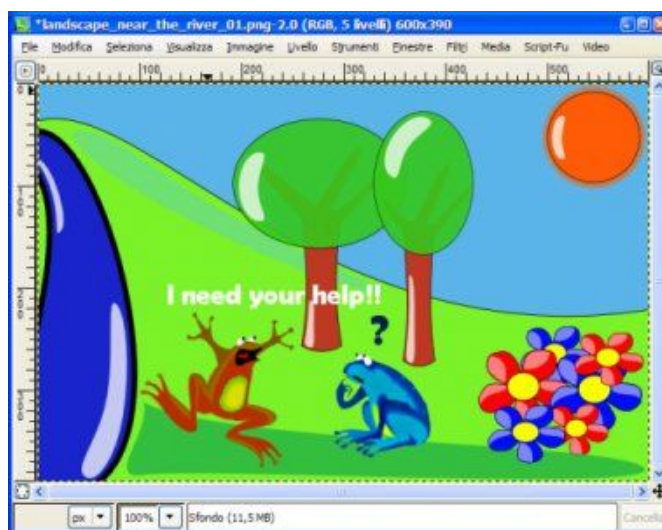
Livelli

8. Lavorare con i livelli:

1. Aprire l'immagine landscape_near_the_river_01.png, aggiungere il **canale alfa**
2. posizionarsi nella scheda Opzioni strumenti > Livelli per visualizzare i livelli
3. dal menù della finestra immagine selezionare File > Apri come livello, cercare attraverso la finestra di dialogo Apri immagine come livello l'immagine ranao1.png;
4. scalare il nuovo livello inserito fino a raggiungere dimensioni proporzionali all'immagine di sfondo
5. ripetere l'operazione per l'immagine ranao2.png
6. utilizzare lo strumento Testo per inserire un livello contenente del testo
7. salvare l'immagine in formato .xcf per mantenere i livelli



Originale



Modificata con livelli

9. Clona:

1. Aprire l'immagine neve.jpg e con lo strumento Clona occultare gli sciatori calibrando opportunamente lo strumento Clona attraverso la scheda Opzioni strumenti



Immagine originale



Immagine modificata

10. Effetto foto in bianco e nero:

1. Utilizzare il filtro Menù Immagine > Livello > Colori > Desatura oppure Menù Immagine > Filtri > Colori > Decomponi > RGB per trasformare l'immagine neve.jpg in bianco e nero



Desatura



Decomponi

11. Effetto disegno (tigre.jpg):

1. si ottiene lavorando con i seguenti filtri:
 1. Menù Immagine > Filtri > Artistici > Cartone animato
 2. Immagine > Filtri > Colore > Decomponi > RGB
 3. Menù Immagine > Livello > Colori > Curve



Immagine originale

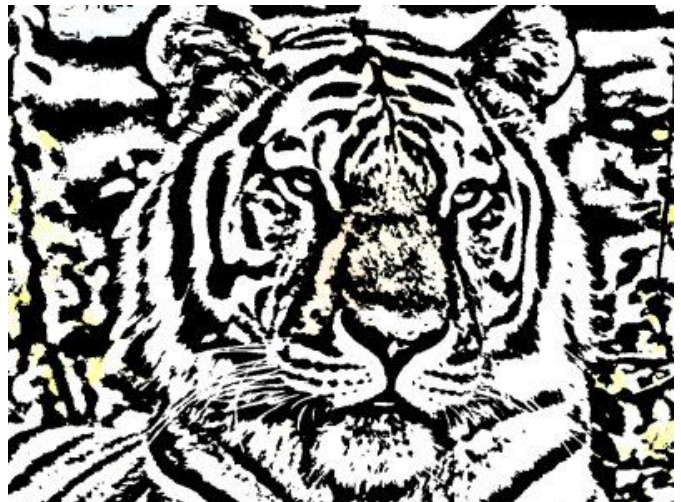


Immagine modificata