

L'A.P.A.V., ente accreditato dal Miur per la Formazione del personale della scuola (Direttiva 170/2016 e Direttiva 90/2003), in collaborazione con l'Istituto Comprensivo 4-Chieti e l'Associazione Mathesis Abruzzo, organizza il Corso di Formazione per i **docenti del I ciclo di Istruzione, dal titolo**

## OLTRE LE DISCIPLINE STEAM

*Risorse pluridisciplinari a sostegno di nuovi processi e nuove strategie digitali per una scuola più competitiva.*

Chieti 30-31 marzo-1 aprile 2023

sede del Corso: IC Mezzanotte P.zza Carafa -CHIETI SCALO

Il corso intende sviluppare un itinerario intellettuale che, attraverso i contenuti specifici delle Arti, delle Scienze, della Letteratura, della Tecnologia, della Matematica, con l'aiuto anche del digitale, faccia da ponte tra la cultura scientifica e quella letteraria, riuscendo a scavalcare quell'abisso che per tanti anni non si è cercato di colmare. Alle ore frontali dedicate alla formazione seguiranno dei *workshop tematici*, in cui un gruppo di persone, guidate da un tutor, lavora su un argomento specifico.

Il corso è erogato in modalità m-blended (è possibile seguire in presenza e/o online). Al termine del percorso formativo è prevista una verifica finale da svolgere sulla piattaforma accreditata A.L.O. ciò permetterà a ciascun docente di conseguire l'attestato di partecipazione.

Il corso avrà la durata di **25 ore** con attestato finale MIUR ed è possibile seguirlo in modalità blended (presenza e/o online); le **25 ore** di formazione sono così distribuite: **20 ore** di attività di formazione si svolgono alla Scuola Secondaria di I grado *Mezzanotte* di Chieti e **5 ore** di autoformazione guidata sulla piattaforma accreditata A.L.O. **La frequenza minima per avere l'attestato è di 19 ore.**

### Modalità di iscrizione

Le iscrizioni al Corso di Formazione sono aperte, sulla piattaforma SOFIA, da lunedì 28.02.2023 al 28.03.2023, è inoltre obbligatorio iscriversi gratuitamente anche all'APAV, l'iscrizione è da farsi online seguendo le istruzioni presenti sulla Homepage del sito dell'APAV ([www.apav.it](http://www.apav.it)).

I docenti con incarico a tempo indeterminato, troveranno il corso sulla **piattaforma ministeriale MIUR SOFIA (codice identificativo n. 81132 Edizione 119941)**; pertanto dovranno iscriversi seguendo le procedure richieste su SOFIA e, al termine del corso, potranno scaricare dalla piattaforma stessa l'attestato di partecipazione. I docenti che non possono accedere alla piattaforma SOFIA riceveranno l'attestato di partecipazione via e-mail.

Il costo di partecipazione al Corso di formazione è di € 50 (cinquanta). I docenti iscritti al corso che intendono seguire da remoto, riceveranno via email, due giorni prima dell'inizio del corso, il codice per collegarsi alla piattaforma.

Il pagamento della quota di partecipazione potrà essere assolto tramite Carta del Docente (generando il buono corrispondente che dovrà essere inviato a [apavsegreteria@gmail.com](mailto:apavsegreteria@gmail.com)) oppure effettuando un bonifico bancario sul conto corrente intestato a Accademia Piceno – Aprutina dei Velati, Banca Unicredit

**IT 71 E 02008 80621 000104232062**

Per ulteriori informazioni scrivere a [apavsegreteria@gmail.com](mailto:apavsegreteria@gmail.com)

L'albergo convenzionato con APAV è **NUOVO ALBERGO** vilale B. Croce, 13 Chieti Scalo tel. **0871 – 565141**

Camera singola in BB

52 euro Camera doppia in BB

74 euro

Camera matrimoniale economy in BB

69 euro Camera tripla in BB

93 euro

I prezzi comprendono pernottamento e prima colazione, esclusa la tassa di soggiorno di 1,20 euro a notte. Cena 20 euro presso il Ristorante Brando dell'albergo.

## PROGRAMMA

20 ore di formazione in modalità m-learning e 5 ore sulla piattaforma A.L.O.

Direttore del corso di formazione è il prof. Mario Innocenzo Mandrone

### Giovedì 30 marzo 2023 4 ore

- ore 15:00 **presentazione del corso Renata Santarossa**  
Presidente dell'Accademia APAV  
**Franco Eugeni presidente onorario APAV e**  
Presidente AFSU
- ore 16:00 **Ferdinando Casolaro**  
*Dal piano cartesiano alle trasformazioni  
geometriche.*
- ore 17:00 **Anna Cerasoli**  
*Matematica nella realtà. Spunti e riflessioni  
utili alla didattica.*
- ore 18:00 **Mauro Cerasoli**  
*Alcuni problemi naturali di matematica.*
- ore 19:00 conclusione della giornata

### Venerdì 31 marzo 2023 4 ore + 4 ore

- |   |  |
|---|--|
| ore 8:30 <b>Alessandra De Falco</b><br><i>Presentazione del Metodo HVP Problemi alla<br/>Primaria</i>   | Ore 15:00 <b>Alessandra Andreotti e Maria Rosangela<br/>Polsoni</b><br><i>Area e perimetro.</i>                |
| ore 9:30- Laboratorio con A. De Falco   | ore 16:00 Laboratorio con A. Andreotti e M. R. Polsoni   |
| ore 10:30 <b>Angela Chiefari, Mario Mandrone</b><br><i>Matematica-Arte-Letteratura: un viaggio<br/>affascinante alla scoperta della matematica<br/>che si trova nascosta tra le pieghe dell'arte.</i> | ore 17:00 <b>Flora Donnarumma e Alessandra Renieri</b><br><i>Educarsi a Pitagora: un'esperienza verticale.</i> |
| Ore 11:30 <b>Laura Ferracuti</b><br><i>Il dietro le quinte per un curriculum verticale di<br/>Matematica: che spettacolo!</i>   | ore 18:00 Laboratorio con F. Donnarumma e A. Renieri   |
| ore 12:30- Laboratorio con L. Ferracuti   | ore 19:00 conclusione della giornata   |

### Sabato 1 aprile 2023 4 ore + 4 ore

- |  |  |
|--|--|
| ore 8:30 <b>Giovanna Della Vecchia</b><br><i>La trasversalità della logica matematica nei<br/>percorsi educativi: una proposta didattica per la<br/>scuola secondaria di I grado</i> | ore 15:00 <b>Giorgio Pietrocola</b><br><i>Dalla progressione geometrica alla spirale<br/>proporzionale, con Geogebra e la tartaruga<br/>del Logo .</i> |
| ore 9:30 <b>Diana Cipressi</b><br><i>Incontri tra la geometria e l'arte in Escher</i>  | ore 16:00 Laboratorio con G. Pietrocola  |
| ore 10:30 <b>Federica Melchiorre</b><br><i>Problem solving e STEAM tra problematizzazioni<br/>e sperimentazioni</i>  | ore 17:00 <b>Mara Di Maddalena e Alfredina Gargaglione</b><br><i>Dai fregi ai rosoni: alla scoperta della<br/>simmetria.</i>                           |
| ore 11:30 <b>Emma Columbro</b><br><i>Gamification: esempi virtuosi e segreti da<br/>conoscere</i>  | ore 18:00 Laboratorio con M. Di Maddalena e A.<br>Gargaglione  |
| ore 12:30 <b>Raffaele Prospero</b><br><i>Strumenti digitali per il pensiero computazionale<br/>e la robotica</i>   | ore 19:00 CHIUSURA DEI LAVORI  |